

# Web e Mobile notifiche push

## Programma del corso

### 1. Primi passi e creazione delle *remote form* per il personale di servizio

Installare l'ambiente di sviluppo di Omnis Studio

La struttura delle cartelle di Omnis Studio

Esempi

Esercizio 1 – Copiare nel proprio progetto la cartella delle immagini

Esercizio 2 - Avviare Omnis e creare il progetto

Introduzione all'ambiente di sviluppo integrato (IDE) di Omnis:

*Studio Browser*

*Property Manager*

*Help*

*Catalog*

*SQL Browser*

*Query Builder*

Esercizio 3: Configurare la Libreria delle Proprietà

Le Classi di Omnis Studio

Creare una nuova classe

Tipi di Classi

Esercizio 4: Aggiungere un *remote task*

Esercizio 5: *Logon* al database di demo Cucina Piccola

Esercizio 6: Creare una classe *table* usando il *Query Builder*

Progettare la *Remote Form*

L'Editor dei Metodi

Esercizio 7: Costruire la *Remote Form* per lo Staff di Servizio

### 2. Miglioramento del *remote form* per il servizio, inclusione di immagini

*Debugging* in Omnis Studio

Il *Debugger*

Automatizzare il *Logon*

Esercizio 8: Scrivere il metodo di *Logon*

Esercizio 9: Permettere al *data object* di usare la nuova sessione DB

I vantaggi di usare una super classe *table*

Come si eredita una classe?

Come si ottiene l'*override* or l'eredità di metodi e proprietà?

Esercizio 10: Introduzione alla super classe *table*

Esercizio 11: La classe oggetto *oNavigation*

Esercizio 12: Scrivere codice per il componente *grid*

*Event Handler*

Esercizio 13: Scrivere l'*event handler*

Esercizio 14: Aggiungere più campi alla *form* dei servizi

Esercizio 15: Testare la vostra *form*

Aggiungere etichette di testo e immagini alla *grid*

Esercizio 16: Abilitare le proprietà per le icone e le etichette di testo

Parametri di Evento

Parentesi quadre

Funzioni:

*jst()*

*List Notation*

*Row Notation*

Esercizio 17: Il bottone di ordinamento

Esercizio 18: Nascondere l'intestazione se non è necessaria

### 3. Costruzione del pulsante per gli ordini

Scrittura di record nel database

Esercizio 19: Scrivere un *event handler* per aggiornare il database

*Bind* delle Variabili

*SQL Editor*

Esercizio 20: Scrivere codice per aggiornare lo stato delle tabelle

Esercizio 21: Testare il vostro pulsante dell'ordine

#### 4. Identità aziendale e sviluppo di una seconda *remote form* per il personale di servizio anche della cucina

Implementare l'identità aziendale usando la *remote form* come super classe

Esercizio 22: Realizzare una *form* che visualizzi il l'ID aziendale

Esercizio 23: Far diventare jsSuper in una super classe

Esercizio 24: Aggiungere una *remote form* per la cucina e lo staff del bar

Esercizio 25: Configurare un filtro per la una lista ordinata

Esercizio 26: Realizzare ordini di servizio

Esercizio 27: Aggiustare le problematiche di *redraw*

#### 5. Creazione di un servizio per sincronizzare tutti i dispositivi, stampa dei report e installazione delle applicazioni Omnis Web

Servizio *Push*

Esercizio 28: Abilitare il servizio *push* nella in *jsSuper*

Esercizio 29: Inviare il *push*

Esercizio 30: Cancellare un ordine

Aggiungere un report

Esercizio 31: Fare il check out

Il Server Applicativo

L'Architettura Web di Omnis Studio

Architettura Intranet con Omnis Studio

Esercizio 32: Installare e configurare Il server applicativo di Omnis

#### Riassunto dei punti più importanti